

ÍNDICE



CARTA DE PRESENTACIÓN	PÁG. 1
Nuestra forma de trabajar	PÁG. 2
Calidad de la actividad	PÁG. 2
Estructura de las sesiones	PÁG. 2
Nuestros formadores	PÁG. 2
¿Por qué actividades STEAM?	PÁG. 3
ROBÓTICA Y PROGRAMACIÓN INFANTIL	PÁG. 4
CIENCIA Y ROBÓTICA CON LEGO	PÁG. 6
SCRATCH, KODU, DISEÑO Y VIDEOJUEGOS 3D	PÁG. 8
LEGOTEKA CREATIVA	PÁG. 10
PEQUEÑOS ARQUITECTOS	PÁG. 12
ARQUITECTURA Y CONSTRUCCIONES CREATIVAS CON LEGO	PÁG. 14
"QUERIDO WATSON" (ESCAPE ROOM)	PÁG. 16
ACTIVIDADES EN EUSKERA:	PÁG. 18
HAURREN ROBOTIKA	PÁG. 18
SORMEN LEGOTEKA	PÁG. 18
ARKITEKTO TXIKIAK	PÁG. 18
OTRAS ACTIVIDADES POSIBLES	PÁG. 19
CONDICIONES	PÁG. 21
HORARIO	PÁG. 23
RESUMEN DE CONDICIONES	PÁG. 24

CARTA DE PRESENTACIÓN



Somos Cocokids, una empresa del Valle de Aranguren (comarca de Pamplona), que tiene por objeto acercar a niñ@s y jóvenes actividades de tipo STEAM, fomentando el uso de las nuevas tecnologías y potenciando la creatividad de una forma lúdica y didáctica. Nos apoyamos en la divulgación de contenidos innovadores, actualizados y comprometidos con la sociedad y el mundo que nos rodea.

Nos definimos como curiosos, inquietos y, al igual que vosotros, también somos padres, por lo que la educación, formación y desarrollo de nuestros hij@s es una prioridad. Es por esto que buscamos que puedan adquirir habilidades y competencias que les permitan tanto mejorar aspectos curriculares como desarrollarse adecuadamente en un mundo cada vez más tecnológico y multidisciplinar.

Cocokids pretende dar respuesta a la atención a la diversidad, promover la formación en las Tics, fomentar la creatividad, etc, de una forma integrada mediante proyectos con contenido curricular y de una manera lúdica y creativa, poniendo en valor las inteligencias múltiples y el trabajo colaborativo a través del empleo de las nuevas tecnologías, la ciencia, y el arte.

Nos adaptamos a las características de cada alumn@ y a su nivel de desarrollo. Para ello, hemos diseñado un itinerario pedagógico que recorre las etapas de Infantil, Primaria y Secundaria, dando de esta forma, continuidad al aprendizaje del alumn@.

Ya son varios años los que llevamos impartiendo EXTRAESCOLARES como Robótica educativa, Programación, Diseño 3D, Pequeños arquitectos, Electrokids, etc, en Centros Educativos, Asociaciones, Ayuntamientos, etc. Cada año incorporamos nuevas actividades demostrando así nuestra voluntad y compromiso de seguir innovando en futuras propuestas educativas. Con la apertura de nuestras nuevas instalaciones en Mutilva también ampliamos nuestra oferta con CAMPAMENTOS, CURSOS Y TALLERES.

Queremos proponeros, para este curso, una serie de actividades que consideramos pueden ser atractivas para los niñ@s. Deseamos que esta propuesta formativa sea de vuestro agrado.

Para cualquier consulta no dudéis en poneros en contacto a través del siguiente correo electrónico:

cocokidsinfo@gmail.com
o llamando al número de teléfono 654 53 18 80.

Atentamente, Cocokids

NUESTRA FORMA DE TRABAJAR



Innovación en las metodologías. Mediante el trabajo por proyectos los alumn@s aprovecharán sus motivaciones y construirán su propio aprendizaje. La gamificación como herramienta de enseñanza a través de juegos. Desarrollo de la inteligencia interpersonal e intrapersonal a través del trabajo colaborativo. Fortalecimiento de la autoestima y la autonomía mediante el Learning by doing.

Aprendizaje activo y real basado en el planteamiento de problemas y situaciones reales, pudiendo ver el alumn@ su aplicación práctica.

Contenidos y estrategias didácticas diversificadas, de tal forma que cada alumn@ pueda desarrollar sus competencias y actitudes en relación a sus inteligencias.

Apostar por el empleo de las TIC, como medio para el desarrollo de las destrezas relacionadas con la competencia digital y las herramientas de comunicación.

Atención a la diversidad para dar una respuesta adecuada a las características y necesidades de cada alumn@.

Inculcar valores como la inclusión, la igualdad de género, el respeto, la ecología y hábitos saludables a través de las actividades.

CALIDAD DE LA ACTIVIDAD

Se llevará un seguimiento de cada alumn@ para el buen funcionamiento de la actividad. Se favorecerá la comunicación padre - profesor, facilitando que disponga de información acerca de las actividades realizadas.

ESTRUCTURA DE LAS SESIONES

La programación de cada sesión dependerá de los objetivos de la misma, dejando siempre libertad para el trabajo libre y las posibles proposiciones que puedan ir surgiendo según los intereses del alumnado. La mayoría de las actividades son lúdicas pero tienen contenido curricular. El esquema a adoptar será el siguiente: trabajo por objetivos (asamblea), trabajo libre y colaborativo, análisis de las soluciones y exposición de los proyectos.

NUESTROS FORMADORES

Somos un equipo de profesionales del ámbito de la ingeniería, la tecnología, la arquitectura y la docencia, compartiendo todos una gran pasión por nuestro trabajo y la educación.

¿POR QUÉ ACTIVIDADES STEAM?

- Las actividades STEAM favorecen el desarrollo del pensamiento crítico y la innovación.
- Fomentan el trabajo colaborativo permitiendo desarrollar activamente habilidades interpersonales. El trabajo en equipo es uno de los impulsores del éxito más importantes.
- Ayudan a los estudiantes a desarrollar habilidades de gestión de proyectos. Aprenden cómo administrar su tiempo y dividir proyectos más grandes en pasos más pequeños.
- La dinámica de las clases, basadas en la metodología de Learning by doing permiten la experimentación, el autodescubrimiento y el aprendizaje autónomo.



CIENCIA Y ROBÓTICA CON LEGO



De 2° a 6° de Primaria



DESCUBRIMOS LA CIENCIA, LA ROBÓTICA, LA MECÁNICA Y LA INGENIERÍA MEDIANTE EL MANEJO DE DISTINTAS CONSTRUCCIONES DE LEGO (BRICQ ESSENTIAL, BRICQ PRIME, LEGO BOOST, WEDO Y MINDSTORMS).

CIENCIA Y ROBÓTICA CON LEGO

DESCRIPCIÓN

Una actividad diseñada para despertar el interés de l@s chic@s por el aprendizaje STEAM a medida que experimentan con las fuerzas, el movimiento y las interacciones, comprendiendo así las leyes de la física. Diseñarán pequeños modelos mecánicos y robóticos con los que podrán experimentar los resultados y tomar conclusiones mediante el método científico.

EDAD



2°- 6°
Primaria

DURACIÓN



Octubre -
Mayo
1 sesión/sem

PRECIO



35 €/ mes
Ver descuentos
y matrícula en
Condiciones

BENEFICIOS

Las actividades STEAM requieren del empleo de la creatividad, la espacialidad, la lógica, la matemática, la física, la mecánica, la robótica, etc permitiendo que cada alumn@ pueda desarrollar sus propias inteligencias. El trabajo colaborativo y el establecimiento de roles dentro del equipo permite el desarrollo de las habilidades sociales.

RECURSOS

Se emplearán diversos materiales y kits (fundamentalmente BricQ Essential, BricQ Prime, Lego Wedo, Lego Boost y Lego Mindstorms) en función de las edades y características del grupo. Estos serán proporcionados, junto con las tablets, por parte de Cocokids. Las funciones avanzadas de Lego Mindstorms requieren del uso de ordenadores, en cuyo caso serán facilitados por los alumn@s o el Colegio.

NIVELES ORIENTATIVOS

Se establecen, a modo orientativo, los siguientes niveles por cursos:

Junior: de 2º de Primaria a 4º de Primaria.

Senior: de 4º de Primaria a 6º de Primaria.

“

**DESCUBRE Y EXPERIMENTA LA
FÍSICA Y LA MECÁNICA CON LEGO
BRIC Q Y CONSTRUYE ROBOTS CON
LEGO WEDO Y MINDSTORMS.**



SCRATCH, KODU, DISEÑO Y VIDEOJUEGOS 3D:



De 2º a 6º de Primaria



PROGRAMACIÓN MEDIANTE SCRATCH DE HISTORIAS INTERACTIVAS Y VIDEOJUEGOS. MODELADO 3D CON PROGRAMAS COMO TINKERCAD, CREACIÓN Y PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS 3D E INTRODUCCIÓN A LA IMPRESIÓN 3D.

SCRATCH, KODU, DISEÑO Y VIDEOJUEGOS 3D:

DESCRIPCIÓN

Scratch es un lenguaje de programación por bloques que permite a niñ@s y jóvenes crear y compartir sus propios programas, videojuegos o historias. Kodu es un programa desarrollado por Microsoft para la creación de videojuegos 3D a través de un entorno gráfico tan potente como atractivo y un lenguaje propio.

EDAD



2º - 6º
Primaria

DURACIÓN



Octubre -
Mayo
1 sesión/sem

PRECIO



35 €/ mes
Ver descuentos
y matrícula en
Condiciones

BENEFICIOS

La Programación enseña la resolución de proyectos y problemas mediante la técnica de la división en subproblemas como estrategia, transmite los fundamentos de programación comunes a todos los lenguajes, desarrolla el pensamiento algorítmico y lógico, fomenta enormemente la imaginación y creatividad y mejora la capacidad de comprensión de los niñ@s. Además de todo esto, la programación inculca en los niñ@s la metodología del “ensayo y error” de tal forma que, de manera autónoma, aprenden a autocorregirse a partir de sus propios errores, fortaleciendo así su autoestima.

RECURSOS

Cada alumn@ deberá traer su propio ordenador portátil, o en caso de colegios, se utilizará el aula de informática. Si se opta como lugar de impartición del curso, nuestro propio centro, CocoKids podrá facilitar dichos ordenadores en caso necesario.

NIVELES ORIENTATIVOS

Se establecen, a modo orientativo, los siguientes niveles por cursos, aunque es fundamental tener en cuenta si se dispone de conocimientos previos.

Junior y Senior: de 2º de Primaria a 6º de Primaria.*

* Es necesario que el niñ@ tenga adquirida la capacidad de lectura.

66

**¡CONVIÉRTETE EN EL
PROGRAMADOR DE TUS PROPIOS
VIDEOJUEGOS E HISTORIAS!**



PEQUEÑOS ARQUITECTOS



De 2º de Infantil a 4º de Primaria



PRIMERAS ESTRUCTURAS SÓLIDAS, BASADAS EN CONSTRUCCIONES HISTÓRICAS Y EMBLEMÁTICAS COMO ARCOS, PUENTES... CONSTRUCCIÓN DE PEQUEÑAS MAQUETAS, LABERINTOS, INTRODUCCIÓN A LOS CIRCUITOS ELÉCTRICOS, REPRODUCCIÓN DE PEQUEÑAS CASAS O MÁQUINAS, ETC.

PEQUEÑOS ARQUITECTOS

DESCRIPCIÓN

Proyecto lúdico-educativo en el que niñ@s y jóvenes desarrollarán su capacidad para descubrir, observar, percibir y analizar críticamente el entorno que habitan, desde la escala humana hasta la urbana. Serán estimulados por la creatividad y el sentido estético analizando las relaciones entre la arquitectura, el ser humano y la naturaleza. A través de sesiones basadas en la metodología del "Learning by doing" se analizarán las formas arquitectónicas, la importancia de la luz, la geometría, las formas, las proporciones, los modelos constructivos, etc. Del mismo modo se les introducirá en el entorno gráfico 3D mediante el empleo de herramientas informáticas de diseño como Tinkercad y Sketchup.

EDAD



2º Infantil -
4º Primaria

DURACIÓN



Octubre -
Mayo
1 sesión/sem

PRECIO



35 €/ mes
Ver descuentos
y matrícula en
Condiciones

BENEFICIOS

La arquitectura es una disciplina que permite a los niñ@s desarrollar sus capacidades a través de muchas de las inteligencias múltiples. Fomenta la creatividad, la capacidad de observación, el conocimiento del entorno, el respeto al medioambiente, las habilidades manuales, la autonomía, el trabajo en equipo, la organización y la perseverancia, entre otras.

RECURSOS

Serán aportados por Cocokids, apostando principalmente por materiales reciclados. Las sesiones de Tinkercad y Sketchup requerirán el uso de un ordenador, en cuyo caso cada niñ@ deberá traer el suyo o usar del Colegio (si se opta como lugar de impartición del curso nuestro propio centro, Cocokids podrá facilitar dichos ordenadores en caso necesario).

NIVELES ORIENTATIVOS

Se establecen, a modo orientativo, los siguientes niveles por cursos:

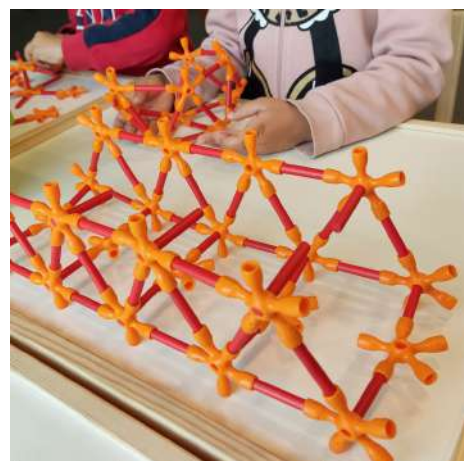
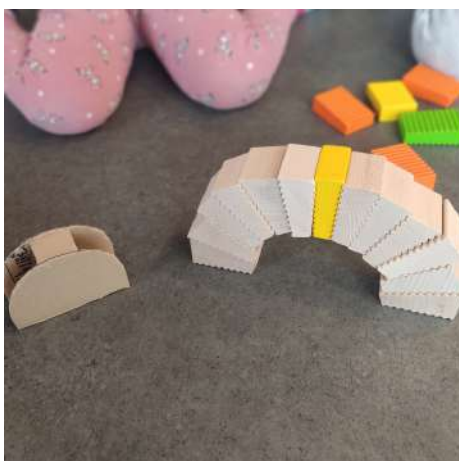
Infantil: de 2º de Infantil a 1º de Primaria.

Junior: de 2º de Primaria a 4º de Primaria.



“

**VAMOS A CONTRUIR CASAS,
REFUGIOS, PUENTES...**



CONDICIONES



Edades: Desde segundo de Infantil hasta cuarto de la ESO. Los grupos se conformarán en función de las edades y capacidades de los inscritos buscando la mayor homogeneidad posible.

Duración: de octubre a mayo.

Sesiones: los precios indicados se basan en una sesión semanal de 45-50 minutos aproximadamente. Se puede convenir con el Centro el número de sesiones semanales y/o la duración de las mismas.

Horario: a convenir.

Lugar: a convenir (se recomienda un aula con espacio central de trabajo, mesas amplias y zona de proyección). Algunas actividades requieren el uso de la sala de ordenadores.

Ratios: el número mínimo de alumn@s para formar grupo es de 8 y el máximo de 12. En caso de no alcanzar el número mínimo de alumn@s, CocoKids se reserva el derecho de cancelar o anular el curso. En tal caso, se devolvería el importe abonado.

Idioma: las actividades se podrán impartir en castellano, euskera o inglés. Para que una misma actividad sea impartida en dos o más idiomas en distintos grupos, se debe cumplir el mínimo de 8 alumn@s por grupo.

Recursos: CocoKids suministrará los kits de robótica y tablets necesarios. En el caso de que la actividad requiera el empleo de ordenadores, estos serán facilitados por CocoKids si el lugar de impartición se establece en nuestro Centro. En caso contrario cada alumn@ deberá traer su propio equipo o requerirá el uso del aula de informática del Centro o Colegio.

Precio: Las actividades tienen un coste de 35 € al mes. Los recibos se girarán mensualmente o trimestralmente la primera semana del mes que corresponda. En caso de devolución de recibo, se sumarán 4€ de recargo a dicho recibo por las comisiones de devolución generadas.

Cobros: En la primera cuota se cobrará el importe correspondiente a dos meses. A quienes cursen la actividad hasta mayo, no se les emitirá el recibo de dicho mes. (No se devolverá el importe de los recibos ya girados).

Descuentos: se realizarán los siguientes descuentos: por familia numerosa (10%); por matrícula en dos o más actividades y/o por matrícula de dos o más hermanos (10% en la(s) actividad(es) de menor importe). Los descuentos no son acumulables entre sí.

Nuevas altas: una vez iniciada la actividad, se admitirán nuevas altas durante el curso, siempre que queden plazas disponibles.

Bajas o cambios: deberán comunicarse antes del día 5 del mes anterior al que se quiera cursar la baja o cambio. (Si se quiere en febrero, hay que avisar antes del 5 de enero). Deberán solicitarse por escrito a cocokidsinfo@gmail.com o por WhatsApp al 654531880. (No se devolverá el importe de los recibos girados).

Inscripciones: La Asociación se encargará del proceso de inscripción. Para la confección de los grupos de una manera homogénea, deberá recabar la edad del alumn@, si dispone de conocimientos previos indicando los cursos realizados y otras actividades a las que pueda estar inscrito y pudieran causar incompatibilidad en caso de ajuste de horarios. La distribución de los mismos en los grupos G1 y G2 se reserva a la empresa según dichos criterios.



RESUMEN DE CONDICIONES

1. Las **inscripciones** se realizarán a través del link de la Web de Apyma (**fechas por determinar**). Se admitirán a los alumnos por orden de inscripción.
2. Las actividades **comienzan en octubre y terminan a final de mayo en horario por determinar**.
3. Las actividades tienen un coste de **35 € al mes (ver descuentos)**. Los recibos **se girarán mensualmente la primera semana de cada mes**. En caso de devolución de recibo, se sumarán 4€ de recargo a dicho recibo por las comisiones generadas.
4. En la **primera cuota se cobrará el importe correspondiente a dos meses. A quienes cursen la actividad hasta mayo, no se les emitirá el recibo de dicho mes**. (No se devolverá el importe de los recibos ya girados).



DESCUENTOS EN CUOTAS DE TRIMESTRES (NO ACUMULABLES ENTRE SÍ)

Por familia numerosa *	10% Descuento	* Se deberá enviar el libro de familia escaneado a cocokidsinfo@gmail.com
Por matrícula en dos o más actividades o de dos o más hermanos **	10% Descuento	** Aplicable a partir de la segunda actividad y siempre a la(s) de menor importe

5. Las **bajas o cambios** deberán comunicarse **antes del día 5 del mes anterior al que se quiera cursar la baja o cambio**. (Si se quiere la baja en febrero, hay que avisar antes del 5 de enero). Deberán solicitarse por escrito a cocokidsinfo@gmail.com o por WhatsApp al 654531880. (No se devolverá el importe de los recibos girados).
6. Una vez iniciada la actividad, **se admitirán nuevas altas** durante el curso, siempre que queden plazas disponibles.
7. El **número mínimo** de inscripciones para crear y mantener grupo será de **8 niños/as salvo excepciones**. La **distribución** de los mismos en los grupos G1 y G2 se reserva a la empresa. Los criterios serán la homogenización de conocimientos (si han cursado la actividad otros años) y las edades. Se respetarán las incompatibilidades por tener otras actividades del centro.
8. En CocoKids estamos a disposición de todas las familias que deseen más **información** sobre la actividad o sobre sus hijos e hijas. Pueden solicitarla por correo en cocokidsinfo@gmail.com o en el 654531880.